Maak een php-document, waarin het php-gedeelte als volgt begint:  
$aantal=600;

Zorg er voor dat er dan wordt gesimuleerd dat de computer 600 keer met een dobbelsteen gooit. Er wordt geteld hoe vaak er een 1, 2, 3, 4, 5 of 6 wordt gegooid, en die aantallen worden vermeld.  
  
Als je de variabele $aantal bijvoorbeeld verandert in 4000, en je verandert verder niets aan het script, dan wordt er 4000 keer met een dobbelsteen gegooid. En ook dan verschijnt op het scherm hoe vaak er een 1 is gegooid, hoe vaak een 2, enz.

**Aanwijzing :**

***Mt\_rand(1,6)****levert een getal op tussen 1 en 6.*